

# OpenArena



OpenArena est un jeu de tir à la première personne (encore un quake-like), multijoueur online et basé sur le moteur open-source de Quake III Arena.

- [Présentation](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

La jouabilité est très proche de Quake 3 Arena, le but étant de recréer un clone de Q3A opensource et de rester compatible avec la multitude de mod existant déjà pour Q3A.

Mode de jeux :

- Deathmatch
- Capture de drapeaux
- Team Deathmatch
- Tournoi
- Last man standing
- Double domination

On trouve 8 armes différentes, 14 personnages, une trentaine de maps officielles.



## Vidéo



### Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).



**Debian** :# apt-get install openarena



**Frugalware** :pacman-g2 -S openarena

Récupérez les binaires sur [le site officiel](#), créez un répertoire (où vous souhaitez que votre jeu soit installé) et décompressez l'archive :

```
mkdir OpenArena
cd OpenArena
wget http://download.tuxfamily.org/openarena/rel/085/oa085.zip
unzip oa085.zip
```

Pour lancer le jeu il vous suffit de cliquer sur l'exécutable openarena.i386 ou openarena.x86\_64 suivant votre cpu ou de tapez (depuis le répertoire précédemment décompressé) : ./openarena.i386



## En bref



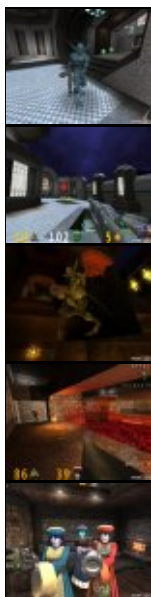
- ▶ Développeur : OpenArena team
- ▶ Genre : Jeux de shoot ( fps )
- ▶ Langue : Anglais
- ▶ Mode de jeu : solo et multijoueur
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	233Mhz, PIII 500Mhz recommandé
Mémoire	64 Mo, 128 Mo recommandé
Carte graphique	16Mo compatible opengl
Accélération graphique	Requise

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Site communautaire francophone](#)

## Portfolio





---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeulinux.net](#)