

# Danger from the deep



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation



Danger from the Deep est un simulateur de sous-marins allemands durant la Seconde Guerre Mondiale.

Les développeurs veulent arriver à une simulation, la plus techniquement et historiquement fidèle, dans le but de recréer les batailles de l'Atlantique aussi réelles que possible. Ici, seul le silence, la patience et l'observation vous donnera la victoire.





## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
[Consultez notre Faq !](#)



**Frugalware** :# pacman-g2 -S dangerdeep



**Gentoo** :emerge -av dangerdeep

### A partir des sources :

Il faut récupérer le fichier pour l'installation [ici](#)

Puis installer les dépendances demandées. Pour ça loguez-vous en super-utilisateur :



**Debian** :# apt-get install fftw3 libsdl-net1.2



**Ubuntu** :# apt-get install fftw3 libsdl-net1.2



**Gentoo** :# emerge fftw3 libsdl-net1.2



**Fedora** :# yum install fftw3 libsdl-net1.2



**Mandriva** :# yum install fftw3 libsdl-net1.2

Rendre dangerdeep-0.3.0-linux-installer.bin executable `chmod +x dangerdeep-0.3.0-linux-installer.bin`

Installer dangerdeep-0.3.0-linux-installer.bin en administrateur :  
`./dangerdeep-0.3.0-linux-installer.bin` Quand l'installation démarre choisir la langue Française puis valider toujours.

Pour lancer le jeu en plein écran : \$ `dangerdeep` Pour lancer le jeux en fenêtré : \$ `dangerdeep --nofullscreen`



## En bref

- ▶ Développeur : Thorsten Jordan
- ▶ Genre : Simulation
- ▶ Langue : Anglais, Allemand, Italien

- ▶ Mode de jeu : Solo
- ▶ Licence : GNU/GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	Pentium ou AMD 1 Ghz (1.5 Ghz recommandé)
Mémoire	256 Mo RAM (512 Go recommandés)
Espace disque	100 Mo
Carte graphique	Compatible OpenGL 1.4
Accélération graphique	Requise

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net