

# Gridwars

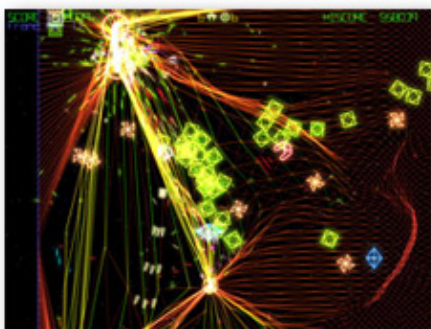


Gridwars est l'un de ces jeux que l'on lance juste pour se défouler quelques minutes, et que l'on ne peut plus lâcher tellement il est prenant.

- [Présentation](#)
  - ◆ [Prise en main](#)
  - ◆ [Les bonus](#)
  - ◆ [Les ennemis](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation



Vous pilotez un petit vaisseau sur une grille magnétique, le tout en essayant de détruire le plus d'ennemis possible. Plus le temps passe et plus les ennemis sont nombreux et le rythme s'accélère. Le but du jeu étant assez simple, tenir le plus longtemps !

Lorsque les ennemis sont trop nombreux et que vous sentez que vous allez vous faire piéger, vous pouvez utiliser une bombe, dont l'onde de choc va balayer tout sur son passage.

Lorsque vous détruisez un ennemi vous gagnez des points, en fonction de votre score, différents bonus peuvent apparaître, ceux-ci vous seront bien utiles pour votre progression.

## Prise en main

Les déplacements du vaisseau se font à la souris.

Bouton gauche = Attaque primaire

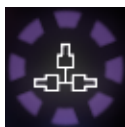
Bouton droit = Bombe

## Les Bonus



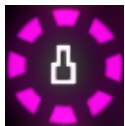
**Temporary back shooter**

Vous ajoutez un canon temporaire situé à l'arrière de votre vaisseau.



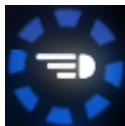
**Temporary side shooters**

Vous ajoutez des canons latéraux temporaires.



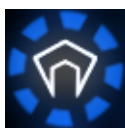
**Extra front shooter**

Améliore la puissance de votre canon avant.



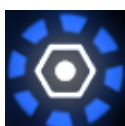
**Extra shoot speed**

Améliore la vitesse de tir de vos canons.



**Extra player**

Une vie supplémentaire.



**Extra bomb**

Une bombe supplémentaire.



### Temporary shield

Ecran de protection temporaire.



### Super shots

Votre canon avant tir de super projectiles.



### Bouncy shots

Vos tirs ricochent sur les parois.

## Les ennemis



Paul the pinwheel (25 pts)

Dimmy le diamant (50 pts)

Shy the square (100 pts)

Cubie le cube (50/100 pts)

Sammy le chercheur (10 pts)

Dwight le trou noir (150 pts)

Selena le serpent (100 pts)

Ivan l'intercepteur (100 pts)

Trish le triangle (150 pts)

Indy le papillon (10 pts)



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).

Téléchargez [ce fichier](#) puis le décompresser :

```
mkdir gridwars
cd gridwars
unzip gridwars_lin.zip
Puis pour lancer le jeu : ./gridwars
```

## Vidéo

[Télécharger la vidéo](#)



## En bref

- ▶ Développeur : Marco Incitti
- ▶ Genre : Arcade
- ▶ Langue : Anglaise

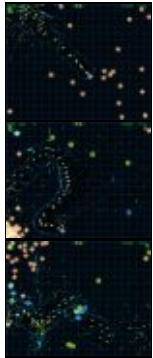
- ▶ Mode de jeu : Solo
- ▶ Licence : Freeware
- ▶ Configuration :

Processeur	PIII 500 Mhz
Mémoire	60 Mo
Espace disque	4 Mo
Carte graphique	Carte compatible openGl
Accélération graphique	Requise

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)