

Slam Soccer 2006



Slam soccer 2006 est un jeu de football en 3D, style cartoon. il vous permet de gérer votre équipe et votre stade, et également de faire des matchs contre les autres clubs.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Après la défaite des français en finale de la coupe du monde face aux italiens, vous aurez surement envie de refaire la finale, et d'inverser les rôles.

Slam soccer 2006 est l'un des seuls jeux de football en 3d sur linux.

Caractéristiques :

- Graphiques 3D en style cartoon
- Ambiance de stade presque originale
- A commander par clavier ou manette de jeu
- Mode 2 joueurs
- Mode Carrière et Coupe du Monde
- Inscription au Hall of Fame
- Construis tes propres stades

- 80 équipes
- 20 stades
- 10 conditions atmosphériques différentes
- 50 panneaux publicitaires
- 10 arbitres
- 9 commentateurs

3 langues : allemand, anglais et français



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Dijl](#).

Vous devez avoir java 1.5 minimum pour pouvoir lancer ce jeu

Récupérez [ce fichier](#) et le décompressez (dans le répertoire ou le fichier est téléchargé) `tar xvf bolzplatz2006-1.0.3-linux.tar.gz` ensuite rentrez dans le répertoire et lancez l'exécutable `bolzplatz2006.sh`

```
cd bolzplatz2006-1.0.3-linux
./bolzplatz2006.sh
Bon match :)
```



En bref

- ▶ Développeur : Andi
- ▶ Genre : simulation
- ▶ Langue : allemand, anglais et français
- ▶ Mode de jeu : solo ou a 2 joueurs
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	800 Mhz
Mémoire	256 MB
Espace disque	200 MB
Carte graphique	64 MB video ram
Accélération graphique	requisse

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)