

Planeshift



Planeshift est un jeu de rôle massivement multijoueur (mmorpg) médiéval fantastique, développé par Atomic Blue. Comme dans tout mmorpg, Planeshift vous permet d'explorer des territoires, de communiquer ou commercer avec les autres joueurs, de combattre des monstres de toutes sortes, mais également de fabriquer vos propres objets.

- Présentation
 - ◆ Création d'un compte
 - ◆ Création d'un personnage
 - ◆ Licence
- Aide de jeu
 - ◆ L'interface
 - ◆ Communication
 - ◆ L'inventaire
 - ◆ Les stats et les skills
- Les commandes
- Les touches
- Vidéo
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio



Présentation



Planeshift place le roleplay au premier plan, et vous devrez vite vous alliez aux autres joueurs pour pouvoir progresser dans ce monde dangereux.

Création d'un compte

Avant de pouvoir vous connecter à planeshift vous devez créer un compte sur les serveurs de [fragnetics](http://www.fragnetics.com). Après la création du compte, vous recevrez un mail de validation, et vous pourrez vous connecter à planeshift avec votre login et mot de passe.



Création d'un personnage

Tout d'abord, vous devrez créer votre personnage, pour cela vous aurez le choix entre plusieurs races (Xacha, Ylians, Nolthrir, Demorians, Stonebreaker, Hammerwielder, Lemur, Kran, Diaboli, Enkidukai, Klyros et Ynnwns). Les capacités de votre personnage dépendront du choix de la race, mais également d'une attribution de points dans 6 domaines distincts (la force, l'endurance, l'agilité, l'intelligence, la volonté et le Charisme).

Enfin il vous restera à choisir les compétences et statistiques de votre personnage, ou choisir une attribution automatique en fonction du choix d'un modèle prédéfini (guerrier, magicien ,moine, sorcier, chevalier ou rôdeur).

Une fois la création du personnage terminée, vous vous retrouvez dans le jeu, il vous reste maintenant à explorer ce monde par vous même.



Licence

Si le moteur ([Crystal Space](#)) et le code sont libres, le jeu ne l'est pas intégralement, en effet les fichiers graphiques (2d et 3d) et audio ainsi que les règles et textes du jeu sont sous une [licence spécifique](#).



Le jeu ainsi que l'accès au serveur sont gratuits et ne nécessitent qu'une inscription obligatoire pour la création du personnage.

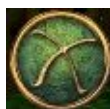
Aide de jeu

Comme tout Mmorpg, Planeshift peut paraître compliqué pour les non-initiés. Tout d'abord vous vous retrouver face à une interface composée de plusieurs fenêtres qui va vous falloir maîtriser, mais également des plusieurs commandes en anglais qu'il va falloir connaître. Heureusement des raccourcis clavier vont vous faciliter la tâches.

De plus une bonne connaissance de l'anglais sera primordiale pour la compréhension des quêtes.

L'interface

De base, l'interface affiche trois fenêtres. La première affiche 14 boutons qui vous permettes d'accéder aux autres fenêtres du jeu.



Quitter le jeu



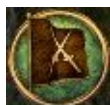
Option du jeu : paramétrage des touches, de la caméra, des raccourcis clavier...



Aide sur les commandes du jeu (en anglais)



Affiche une fenêtre de raccourci



Affiche la fenêtre d'information sur votre guilde



Affiche votre journal des quêtes



Affiche votre livre de magie (spellbook)



Affiche votre liste d'amis



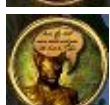
Affiche la fenêtre de votre groupe (disponible lorsque vous faites parti d'un groupe)



Affiche la fenêtre d'information de votre personnage



Affiche la fenêtre de pétition



Affiche la fenêtre de communication



Affiche la fenêtre d'inventaire



Affiche la fenêtre des stats & skills de votre personnage

La deuxième fenêtre affichée de base et la fenêtre d'information de votre personnage.



Les quatre barres de couleur représentent respectivement les niveaux de vie (rouge), de force physique (vert), de mana (bleu) et de mental (gris).

Lorsque votre niveau de vie est à 0%, vous mourrez et réapparaissiez dans le royaume des morts (un vrai labyrinthe dont vous devrez trouver la sortie).

Le niveau de force physique est utilisé lors des déplacements et des combats, si il arrive à 0% vous ne pourrez plus bouger ou combattre et devrez vous reposer.

Le niveau de mana est utilisé pour la magie et les incantations.

Enfin le niveau de mental sert pour les autres tâches du jeu, telles que le mining, le craft, ...

Les six boutons du dessous servent pour les combats, ils définissent la façon dont votre personnage va se battre, à choisir parmi très agressif (bloody), agressif, standard, défensif, full défensif, stopper le combat. plus votre attaque sera agressive et moins votre personnage se défendra, et inversement.

La troisième fenêtre affichée de base et la fenêtre de communication.

Communications



Lorsque vous devez communiquer, que se soit avec les autres joueurs, les npc, ou le jeu, vous devez utiliser cette fenêtre.

- ▶ Le premier onglet est le canal général (Main) du jeu, sur ce chan la langue anglaise est de rigueur et ne vous avisez pas de parler français sous risque de vous faire remonter les bretelles par un GM (Game Master, maitre de jeu).
- ▶ L'onglet NPC vous permet de communiquer avec les nps (les personnages dirigés par le jeu), c'est dans cet onglet que vous allez demander des quêtes par exemple.
- ▶ L'onglet Tells affiche les messages privés que vous envoyez ou recevez des autres joueurs.
- ▶ L'onglet Guild (Guilde) vous permet de lire et d'envoyer un message à tous les membres de votre guilde. L'onglet Group (Groupe) est identiques mais pour les membres de votre groupe seulement.
- ▶ L'onglet Auction (Vente) permet de vendre ou acheter des objets. Sur ce chan vous ne devez parler uniquement anglais.
- ▶ L'onglet System (Système) permet au jeu d'afficher des informations sur le déroulement des actions.
- ▶ Enfin, l'onglet Hlep (Aide), vous permet de poser des questions auxquelles répondrons les autres joueurs (anglais de rigueur).

L'inventaire

Lorsque vous ouvrez votre inventaire, cette fenêtre affiche :



Sur la partie gauche est affiché l'argent que vous possédez. Quatre pièces différentes sont disponibles dans Planeshift :

- ▶ Les trias : l'unité de base de l'économie de Yliakum, se sont des pièces de forme triangulaire et verte
- ▶ L'hexa : vaut 10 trias
- ▶ L'octo : vaut 50 trias
- ▶ Le cercle d'or : vaut 250 trias

Sur la partie droite est affiché le contenu de votre sac, se sont les objets que vous avez accumulés au cour de vos quêtes.

Au centre de la fenêtre est affiché votre équipement, armes, armures.

Les stats et les skills

The screenshot displays the 'Stats and Skills' interface. On the left, character statistics are shown with progress bars and numerical values:

| Stat | Value |
|--------------------|---------|
| HP | 98/98 |
| Mana | 23/23 |
| Phys Stam. | 332/332 |
| Men Stam. | 182/274 |
| Experience | 85.0% |
| Progression Points | 5 |
| Duel Points | 0.00 |

Below the stats are three icons representing different currencies or items. In the center, a character model is shown in a hexagonal frame. At the bottom, there are five tabs: 'Stats', 'Combat Skills', 'Magic Skills', 'Jobs Skills', and 'Various Skills'. The 'Jobs Skills' tab is selected, showing a list of skills with their levels and progress bars:

| Job Skill | Level | Progress |
|----------------|-------|--------------|
| Alchemy | 3 | Progress bar |
| Repair Armors | 0 | Progress bar |
| Herbal | 6 | Progress bar |
| Repair Weapons | 0 | Progress bar |
| Mining | 6 | Progress bar |

Below the list is a section for 'Jobs Skill description' which is currently empty.

Cette fenêtre affiche toutes les caractéristiques de votre personnage. Dans le haut de la fenêtre vous retrouvez les barres d'état de vos 4 principales caractéristiques (vis, force, mana et mental), en dessous vous avez votre barre d'expérience, celle-ci représente en pourcentage 200 points d'xp. Une fois que vous atteignez 100% (soit 200 points d'xp) vous gagnez 1 point de compétence (progression points). Les points de compétence sont utilisés pour apprendre ou approfondir une compétence.

Dans la partie inférieure de la fenêtre sont affichées toutes vos compétences et leurs niveaux. Pour chaque compétence une barre multicolore vous indique :

- ▶ En bleu : la possibilité d'augmenter votre compétence
- ▶ En jaune : le niveau pratique atteint
- ▶ En vert : le niveau pratique et théorique atteint
- ▶ En rouge : se qu'il vous restes à obtenir pour passer au niveau suivant

Lorsque vous avez des points de compétence, vous devez aller voir un entraîneur (trainer), pour qu'il vous apprenne une compétence.

Les commandes

A saisir dans une fenêtre de communication :

| | |
|------------------------------------|--|
| <i>/say texte</i> | Parler aux personnes à proximité |
| <i>/shout texte</i> | Parler à toutes les personnes du secteur |
| <i>/tell nom_du_joueur message</i> | Envoyer un message privé à un joueur |
| <i>/auction texte</i> | Affiche un message sur le canal vente |
| <i>/advisor texte</i> | Poser une question sur le canal d'aide |
| <i>/group texte</i> | Parler aux membres de votre groupe |
| <i>/guild texte</i> | Parler aux membres de votre guild |
| <i>/invite nom_du_joueur</i> | Invite un joueur dans votre groupe |
| <i>/leave</i> | Quitter le groupe en cours |
| <i>/trade</i> | Faire un échange avec le joueur sélectionné |
| <i>/give</i> | Donner un objet au npc sélectionné |
| <i>/die</i> | Mourir |
| <i>/unstuck</i> | Vous repositionne à la dernière position correcte ou au royaume des morts (utile si vous êtes bloqué à un endroit) |
| <i>/dig gold</i> | Commence à chercher de l'or |
| <i>/dig iron</i> | Commence à chercher du fer |
| <i>/buy</i> | Acheter un objet au npc sélectionné |
| <i>/sell</i> | Vendre un objet au npc sélectionné |
| <i>/loot</i> | Piller un corps |
| <i>/challenge</i> | Provoque le joueur sélectionné pour un duel |

Les touches

A utiliser en dehors de la fenêtre de communication :

z,s,q,d Avancer, reculer, tourner à droite, tourner à gauche

shift Courir

r Course automatique

espace Sauter

e S'asseoir

m Changer de caméra

f Répondre au dernier message privé reçu

entrée Basculer sur la fenêtre de communication

i Ouvre l'inventaire

c Ouvre le livre de magie

p Ouvre la fenêtre de stats

b Ouvre votre liste d'amis

F1 Ouvre la fenêtre d'aide

o ouvre le fenêtre d'option

x Centre la caméra

esc Ferme la fenêtre active

Toutes ces touches peuvent être personnalisées dans la fenêtre d'option.

Vidéo

[Télécharger la vidéo](#)

► [Télécharger une autre vidéo](#) (ogg theora - 21,5mo)



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre FAQ !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [DjL](#).

Vous devez récupérer la dernière version du client Planeshift pour linux sur [cette page](#) (si possible utilisez la méthode BitTorrent) ou sur notre ftp: [version 32bits](#), [version 64bits](#).

Puis exécutez le fichier téléchargé :

```
chmod +x PlaneShift-v0.5.0-x*.bin
./PlaneShift-v0.5.0-x*.bin
```

le reste de l'installation se fait graphiquement, il vous suffit de suivre la procédure.



Une fois l'installation terminée, vous devez paramétrer le jeu, pour cela exécutez l'utilitaire de configuration de planeshift (à l'aide de l'icône sur le bureau ou tapez `pssetup` dans un console).

Vous allez pouvoir choisir diverses options graphiques du jeu.



Planeshift étant un jeu en développement constant, les nouvelles versions se suivent régulièrement est nécessite la mise à jour du jeu, pour vous éviter de re-télécharger le jeu complet, un utilitaire de mise à jour en ligne existe.

Pour l'utiliser il vous suffit de tapez ceci dans une console :

```
cd repertoire_de_planshift/  
./updater
```

Puis de cliquez sur [Update](#) .



En bref

- ▶ Développeur : Atomic Blue
- ▶ Genre : Mmorpq
- ▶ Langue : Anglaise
- ▶ Mode de jeu : Multijoueur uniquement
- ▶ Licence : Planeshift Licence
- ▶ Configuration :

| | |
|------------------------|------------------------------|
| Processeur | i686 |
| Mémoire | 512Mo (1Go recommandé) |
| Espace disque | 250Mo |
| Carte graphique | 3D - 64Mo (128Mo recommandé) |
| Accélération graphique | Requise |
| Noyau | 2.6.x |
| Connexion | 56kbps (128kbps recommandé) |

Liens

- ▶ [Site officiel](#) (*En*)
- ▶ [Serveur de jeu](#) (*En*)
- ▶ [Guide du jeu](#) (*Fr*)
- ▶ [Téléchargement du client](#)

Portfolio





Documents joints



Carte du donjon Yliakum

<http://www.zelphira.com/planeshift/>



Carte de la ville d'Ojaveda

<http://www.zelphira.com/planeshift/>



Plan des égouts de Yliakum

<http://www.zelphira.com/planeshift/>



Carte de la ville de Yliakum

<http://www.zelphira.com/planeshift/>

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net