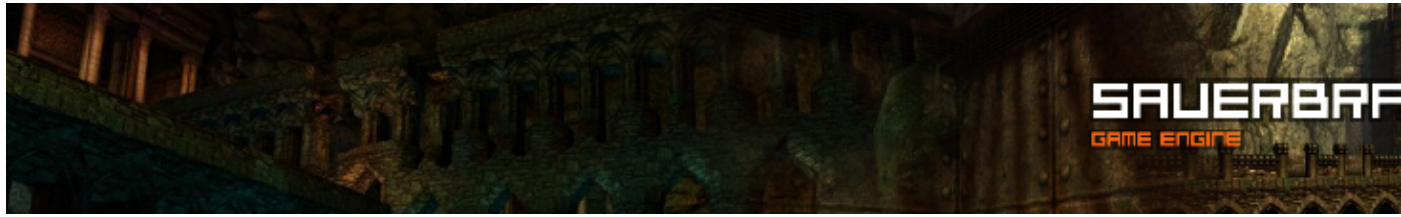


Sauerbraten



Sauerbraten (a.k.a. Cube 2) est un jeu de tir à la première personne, gratuit, jouable en multijoueur ou solitaire.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



SAUERBRATEN
GAME ENGINE



Présentation

Sauerbraten est un jeu de shoot (FPS) similaire à Quake.

Sauerbraten est aussi un puissant moteur graphique. Un projet RPG est également en préparation : [Eisenstern](#)



Sauerbraten se distingue par des graphismes satisfaisants et une fluidité exemplaire même sur des configurations modestes. Possibilité de jouer en solo, mais le jeu prend toute sa dimension en multijoueur.

Les cartes n'étant pas compilées, il est possible de les éditer pendant le jeu par une simple pression de touche.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [DjL](#).

Pour installer Sauerbraten, récupérer le fichier [sauerbraten_2009_05_04_trooper_edition_linux.tar.bz2](#)

Ensuite ouvrez un terminal :

```
tar xvzf sauerbraten_2009_05_04_trooper_edition_linux.tar.bz2
```

```
cd sauerbraten
```

pour le lancer :

```
./sauerbraten_unix
```



En bref

- ▶ Développeur : Wouter van Oortmerssen
- ▶ Genre : FPS
- ▶ Langue : anglais
- ▶ Mode de jeu : solo et multijoueur
- ▶ Licence : zlib/libpng
- ▶ Configuration :

Processeur 1 GHz
Mémoire au moins 256 Mo
Carte graphique 128 Mo
Accélération graphique requise

Liens

► [Site officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net