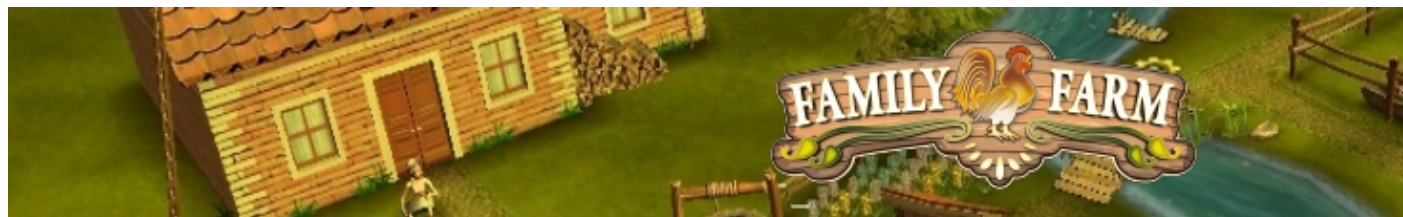


# Family Farm



Vous rêvez d'avoir votre ferme, c'est chose faite avec Family Farm ! Prenez la tête de votre ferme et faites la grandir.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Family Farm est un jeu de simulation où vous devrez développer votre ferme du XIX siècle.

Le but est de faire perdurer votre ferme au fil du jeu tout en nourrissant les différents personnages et animaux de votre ferme.

Les travailleurs doivent préparer la terre, semer et récolter, s'occuper du bétail, préparer les repas, etc... tout est entre vos mains. Pour ce faire, vous contrôlerez des personnages ayant chacun des attributs, besoins et compétences, comme dans un RPG.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

[Téléchargez le jeu](#) (version gratuite d'essai) puis décompressez l'archive, et enfin rendez exécutable le fichier FamilyFarm.sh. `sudo chmod +x`

Le nom du fichier pourrait varier suivant les versions de l'archive



## En bref

- ▶ Développeur : Hammerware
- ▶ Genre : Simulation, jeu de plateau
- ▶ Multijoueur : Non
- ▶ Licence : Commercial
- ▶ Configuration (minimum) :

Processeur 1.6 GHz Pentium® 4 / AthlonT XP 2000+

RAM 512 MB

Espace disque ?

Carte graphique 128 MB OpenGL 2.0 Compatible Pixel & Vertex Shader 2.0 requis

Accélération 3D Oui

La version Linux ne supporte pas les cartes vidéos Intel.

La version Linux peut nécessiter les pilotes graphiques propriétaires.

## Liens

- ▶ [Site officiel \(fr\)](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)