

Energy Tycoon



Energy Tycoon vous permet de créer votre entreprise de gestion d'énergie et de contrôler celle-ci, en fournissant de l'énergie aux villes.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Energy Tycoon est un jeu de gestion comme [OpenTTD](#), sauf qu'ici vous vous occuperez uniquement de la distribution en énergie des villes, en gérant vos centrales électrique suivant les besoins des villes pour que celles-ci deviennent plus grande.

Le jeu est programmé en C++ et Python. Le rendu graphique est fait à partir de la librairie Ogre3D.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)

Pour les distributions basées sur Debian (Ubuntu, ...) un .deb est disponible sur le [Site officiel](#).

Pour les autres distributions, il vous faudra compiler les sources à moins que vous ne les trouviez dans vos dépôts.



En bref

- ▶ Développeur : Michael Schiessl & Peter Schiessl
- ▶ Genre : Gestion
- ▶ Multijoueur : non
- ▶ Langues : Anglais, Allemand
- ▶ Licence : MIT Licence
- ▶ Configuration :

	Minimum	Recommandé
Processeur	1,2 Gzh	2.0 GHz
RAM	512Mo	1024Mo
Carte graphique	Radeon 9700/GeForce4	Radeon HD4***/GeForce6
Accélération 3D	Oui	Oui

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net