

ColorCube



- [Présentation](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

ColorCube est un jeu de puzzle original réalisé avec le Blender Game Engine.

Le but de ce jeu est très simple : il s'agit de déplacer le cube jusqu'à la sortie représentée par une case marquée d'une double flèche. Le cube se déplace en roulant sur lui-même, d'avant en arrière et de gauche à droite.

Certaines cases sont lumineuses. Lorsque le cube se pose sur ces cases, la couleur reste imprimée sur la face qui a touché la case. Il faut ensuite amener cette face sur un capteur de la couleur correspondante en évitant de la mettre en contact avec toute autre surface. Si cela arrive, la couleur disparaît et il faut retourner sur la case lumineuse pour la récupérer. Vous devez activer tous les capteurs pour atteindre la sortie.

D'autres mécanismes s'ajoutent au fur et à mesure, rendant le jeu plus complexe. Il se peut que vous vous retrouviez dans une situation sans issue. Dans ce cas faites apparaître le menu pause pour recommencer le niveau.

Touches de contrôle du jeu :

- Flèches du clavier pour déplacer le cube
- Mouvement de la souris pour déplacer le point de vue de la caméra
- ESC pour faire apparaître le menu pause

Il s'agit du premier jeu commercial indépendant réalisé exclusivement avec le Blender Game Engine.

Il contient :

- 48 Niveaux
- Un éditeur de niveau
- Des niveaux en ligne

Vidéo

[Télécharger la vidéo](#)



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Vous pouvez trouver une démo jouable contenant 8 niveaux de jeu ainsi que la version complète en vente à [cette adresse](#).

Pour l'installer, il suffit d'extraire l'archive et pour jouer, lancez le fichier « Launcher » :

```
tar -xvzf ColorCube_demo.tar.gz
cd ColorCube_demo
./Launcher
```



En bref

- ▶ Développeur : ColorCubeStudio
- ▶ Genre : puzzle/réflexion 3D
- ▶ Multijoueur : non
- ▶ Licence : propriétaire
- ▶ Prix : 4,50€
- ▶ Configuration :

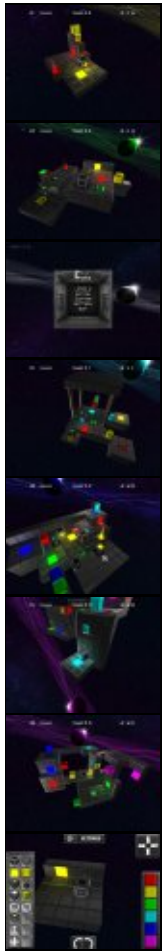
Processeur ?
RAM ?
Espace disque ?
Carte graphique ?
Accélération 3D oui
Divers ?

Liens

- ▶ [Site officiel](#) (en)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeunix.net](#)