

ScummVM



ScummVM est un interpréteur de jeux d'aventure et de pointer-et-cliquer, tournant sur énormément de plate-formes, permettant de jouer à d'anciens jeux seulement compatibles DOS ou Windows.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

À la base, cette machine virtuelle n'était créée que pour faire tourner les jeux fonctionnant avec le système de script SCUMM (Script Creation Utility for Maniac Mansion), pour faire tourner des jeux Lucas Arts (Monkey Island, Sam and Max, Day of the Tentacle, Maniac Mansion, etc.).

Mais peu à peu, beaucoup de jeux d'autres éditeurs se sont ajoutés à la liste.

La liste complète des jeux supportés est disponible [ici](#)



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Un paquet scummvm est certainement disponible pour votre distribution. Sinon, vous pouvez le télécharger [ici](#) et l'installer selon le type d'archive choisi.

Si vous avez choisi le code source, vous pouvez utiliser ces commandes classiques pour le compiler et l'installer, une fois dans le dossier du jeu :

```
./configure  
make  
sudo make install
```

Une fois ScummVM installé, il suffit de le lancer. En console : `scummvm` Ensuite, il faut choisir « Add

Game » dans le menu et sélectionner le dossier d'un jeu supporté.

Vous pouvez trouver certains jeux disponibles gratuitement sur [la page de téléchargement](#) ; la plupart des autres, sauf les jeux Lucas Arts et Humongous Entertainment, sont disponibles en abandonware, c'est-à-dire en téléchargement toléré (mais toutefois illégal) car les jeux ne sont plus produits par l'éditeur, [sur un site d'abandonwares](#).

Une fois le jeu ajouté, il suffit de sélectionner le jeu et de cliquer sur « Start ». En allant dans le menu « Options », vous pouvez modifier des options utiles, comme :

- dans l'onglet « Graphics » :
 - ◆ l'option « Graphics mode », permettant de changer le niveau et l'algorithme du zoom (je vous laisse tester)
 - ◆ la case « Fullscreen mode » qui, une fois cochée, mettra le jeu en plein écran
- dans l'onglet « Audio » :
 - ◆ l'option « Text and Speech », permettant de choisir entre les paroles (« Speech only »), les sous-titres (« Subtitles only ») ou les deux (« Speech and Subtitles »)
 - ◆ l'option « Subtitle speed » permettant de régler le temps d'affichage des sous-titres
- dans l'onglet « Volume » : les barres de volume permettant de régler le volume, de haut en bas :
 - ◆ de la musique
 - ◆ des effets
 - ◆ des paroles
- dans l'onglet « Misc » :
 - ◆ le bouton « Theme » permettant de changer le thème du menu principal de ScummVM
 - ◆ l'option « Autosave » permettant de choisir à quelle fréquence seront faites les sauvegardes automatiques

Vous pouvez également modifier ces options dans le menu « Edit Game » pour qu'elles ne s'appliquent qu'au jeu sélectionné.



En bref

- ▶ Genre : Aventure/Pointer-et-Cliquer
- ▶ Multijoueur : Non
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration : Minimale

Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Liste des fichiers nécessaires pour chaque jeu](#) (attention, parfois il en manque)

Portfolio



The Secret of Monkey Island



Day of the Tentacle



Sam & Max Hit the Road



Gobliins



Beneath a Steel Sky



Flight of the Amazon Queen



Spy Fox 1 : Dry Cereal

Article sous [GNU Free Documentation licence](https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/fdl-1.0.html) - Jeuvlinux.net