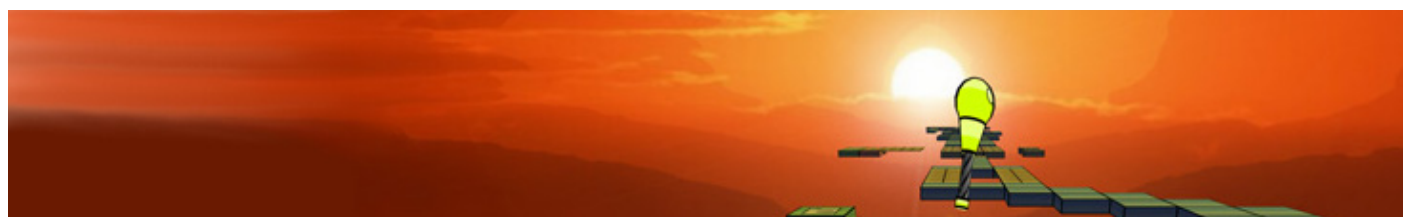


Battle Jump

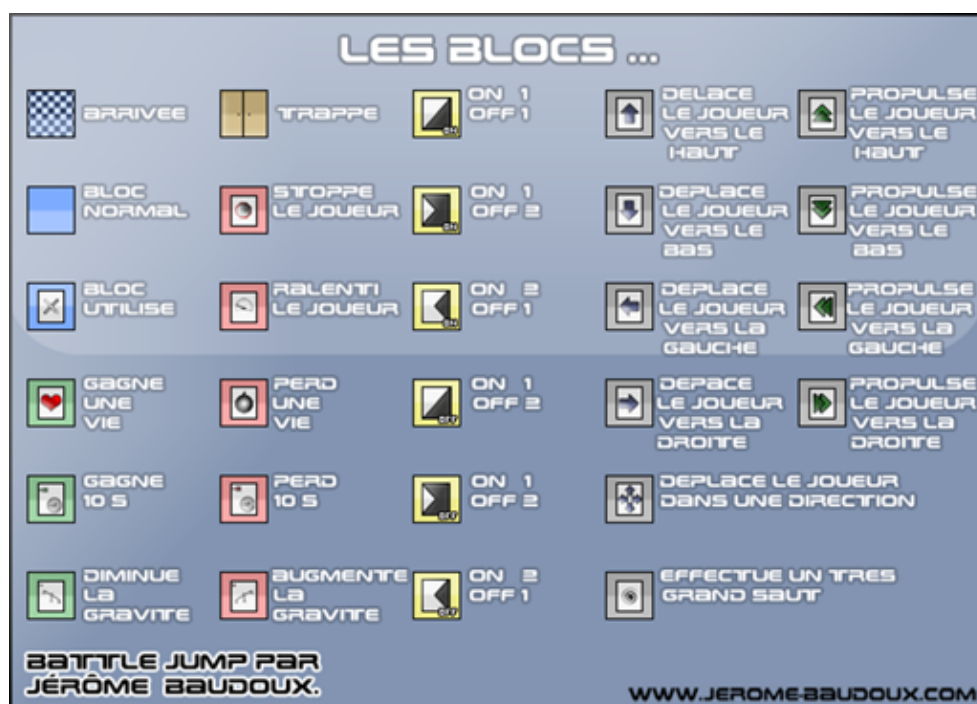


- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Battle Jump est un jeu d'arcade/plate-forme où vous contrôlez un Jumper. Ce dernier est une sorte de personnage ne pouvant avancer qu'en sautant. Il vous faudra terminer les niveaux en évitant les différentes embûches.



Les blocs du jeu

Voici la liste des blocs du jeu.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Téléchargez la dernière version sur [la page de téléchargement](#). Vous avez le choix entre une archive pour x86 ou x64. Décompressez l'archive et lancez BattleJumpLauncher.

x86

```
wget http://www.battlejump.com/Download/Battle_Jump_last_Linux_x86.tar.gz
tar -xvzf Battle_Jump_last_Linux_x86.tar.gz
cd Battle\ Jump
./BattleJumpLauncher
```

x64

```
wget http://www.battlejump.com/Download/Battle_Jump_last_Linux_x64.tar.gz
tar -xvzf Battle_Jump_last_Linux_x64.tar.gz
cd Battle\ Jump
./BattleJumpLauncher
```



En bref

- ▶ Développeur : Jérôme BAUDOUX
- ▶ Genre : Plate-forme
- ▶ Multijoueur : Deux joueurs sur le même écran
- ▶ Licence : CC by-nc-sa
- ▶ Configuration :

Espace disque 30
 Mo

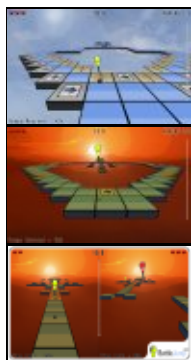
Accélération 3D Oui

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)