

# Liste des ports Tcp/Ip

Si vous avez mis en place un pare-feu sur votre machine ou votre passerelle, celui-ci risque de bloquer les accès de vos jeux préférés. Sur cette page nous essayerons de tenir à jour une liste, aussi complète que possible, des ports utilisés par les jeux ou programmes utiles au jeux sous linux.

## Ports utilisés par les clients

Nom du jeux/programme	port	protocole
Battle for wesnoth	14999 à 15002	tcp
Doom3	27666	tcp & udp
Ennemi territory	27960	tcp
Monopd	1234	tcp
Neverwinter Night	5121	udp
Quake3	26000	tcp & udp
Teamspeak	8767	udp
Tremulous	30720	tcp & udp

## Ports utilisés par les serveurs

Nom du serveur	port	protocole
Battle for wesnoth	14999 à 15002	tcp
Doom3	27666	tcp & udp
Ennemi territory	27950 à 27951 & 27960	tcp & udp
Monopd	1234	tcp
Mumble	64738	tcp
NetPanzer	3030	tcp & udp
Neverwinter Night	5120 à 5129 & 6667	udp
Open TTD	3979	udp & tcp
Quake2	27910	tcp & udp
Quake3	27960	tcp & udp
Serious Sam TSE	25600 à 25616	tcp & udp
Taspring	8452	udp
Teamspeak	8767	udp
Teeworlds	8303	udp
Tremulous	30720	tcp & udp
Tribes 2	28000	tcp & udp
Unreal Tournament	7777,8777,9777,27900	tcp & udp
Unreal Tournament 2004	7777 à 7788 & 6112	tcp & udp
Urban Terror	27960	udp
Warsow	27950 & 44400	udp
Warzone 2100	9999	tcp & udp

Nom du serveur	port	protocole
----------------	------	-----------

**Comment trouver quel port utilise un serveur de jeu ?**

Si vous souhaitez utiliser un serveur de jeu, mais que vous ne connaissez pas le port qu'il utilise, procédez de cette manière :

1. Dans une console lancez le serveur. Par exemple, pour tremulous le serveur dédié est tremded.x86

```
cd /repertoire/de/tremulous
./tremded.x86
```

2. Dans une deuxième console tapez ceci : `netstat -nlapute | grep tremded.x86` résultat :  
udp  
0 0 0.0.0.0:30720 0.0.0.0:\* 1000 194598  
13649/tremded.x86 Le serveur de tremulous utilise le port 30720 en udp.

---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net