

Gunroar

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Gunroar est un jeu libre de shoot'em up développé par ABA Games (alias Kenta Cho). On y incarne un bateau (voire deux) et on se déplace dans un niveau aléatoire constitué d'îles, de tourelles et de bateaux ennemis, qui ne finit pas.

Chaque ennemi tué rapporte des points en fonction du temps mis à le détruire et de sa taille. Il possède quatre modes de jeu :

- un mode où les touches fléchées servent à tourner ou faire avancer le bateau, et l'on tire dans la direction « pointée » par l'avant du bateau
- un mode où l'on peut tirer dans les huit directions indépendamment de l'orientation du bateau [i, j, k, l]
- un mode où l'on bouge le bateau avec les touches fléchées, et l'on tire avec la souris
- et un mode où l'on déplace deux bateaux qui tirent sans cesse vers l'avant, un troisième canon tire le long de la médiatrice au segment formé par les deux bateaux.

Source : [Wikipédia](#)



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djil](#).

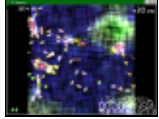
Récupérez l'archive [sur cette page](#), puis décompressez le dossier.

```
wget http://ovh.dl.sourceforge.net/sourceforge/gunroar/gr0_15.tar.gz
tar -xvzf gr0_15.tar.gz
cd gr0_15.tar.gz
./gunroar
```

Liens

- ▶ [site officiel](#)
- ▶ [Portage Linux](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)