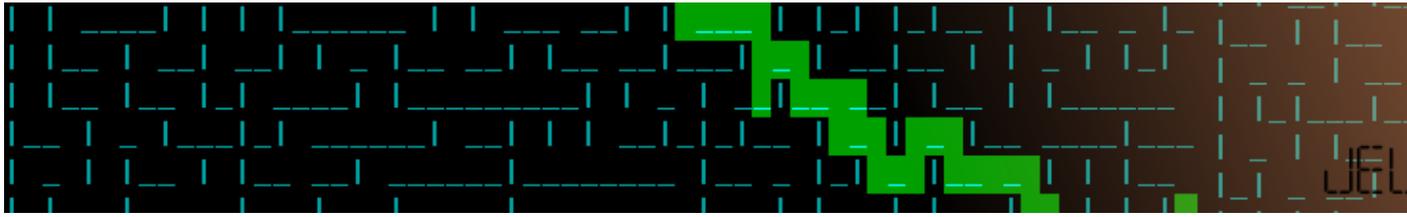


Jeux en mode texte



- [Overkill](#)
- [Alienwave](#)
- [Ascii-invaders/nInvaders](#)
- [Bastet/Seatris/Tint](#)
- [Braincurses](#)
- [Gnake](#)
- [Moon-buggy](#)
- [Nibbles](#)
- [Cavezofphear](#)
- [Ski](#)
- [Nethack/Slash'em](#)
- [Stardork](#)
- [Textmaze](#)

Overkill



Overkill est un jeu de combat multi-joueur en réseau assez gore (enfin, tout est relatif). Dans le menu principal, choisissez votre personnage avec les flèches, appuyez sur la première lettre pour rentrer les informations requises, et c'est parti ! Pour l'aide, appuyez sur h pendant le jeu.

[Site](#)

[Sources](#)

[Binaires](#)

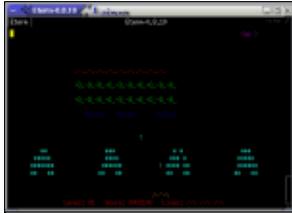
Alienwave



Alienwave est un jeu de tir. Des extraterrestres foncent sur vous et vous devez les éviter ou les tuer. Si vous atteignez un certain nombre de points, vous pourrez affronter le boss final. Les touches sont très simples : flèches de gauche et droite pour se déplacer, flèche du bas pour s'arrêter, s pour faire apparaître un bouclier un certain temps si votre gauge en haut à gauche est pleine, espace pour tirer, p pour mettre le jeu en pause. Le score est affiché en haut à droite.

[Site](#)
[Sources](#)

Ascii-invaders et nInvaders



Inspirés du jeu mythique invaders, ascii-invaders et ninvaders sont sortis. Le but du jeu est de résister aux envahisseurs en les tuant en leur tirant dessus. Les commandes sont les mêmes dans ces deux jeux : flèches gauche et droite pour se déplacer, espace pour tirer.

[Site d'Ascii-invaders](#)
[Site de nInvaders](#)
[Sources d'Ascii-invaders](#)
[Sources de nInvaders](#)

Bastet, Seatris et Tint

Ces jeux sont tout simplement des clones de tetris très basiques, avec une prise en main intuitive (et de l'aide sur l'écran du jeu lui-même). Bastet utilise un algorithme spécial pour vous donner ensuite non pas une pièce au hasard mais la pièce la plus mauvaise possible, pour que le jeu soit le plus frustrant possible !

[Site de Bastet](#)
[Site de Seatris](#)
[Site de Tint](#)
[Sources de Bastet](#)
[Sources de Seatris](#)
[Sources de Tint](#)

Braincurses



Un clone de mastermind basique. Le but du jeu est de trouver la combinaison de l'ordinateur. Pour cela, vous faites vos suppositions, et l'ordinateur vous met une croix blanche si vous avez mis une pièce de la bonne couleur, ou une croix rouge si elle est au bon endroit, dans une position totalement indépendante de celles des pions. Appuyez sur r,b,y,w,g ou p puis entrée pour rentrer vos suppositions.

[Site](#)
[Sources](#)

Gnake

Un jeu de snake.

[Site](#)

[Sources](#)

Moon-buggy

Moon-buggy est un jeu sur la lune où il faut sauter par dessus les crevasses grâce à la touche espace et tirer sur les ennemis avec la touche l.

[Site](#)

[Sources](#)

Nibbles



Nibbles est un jeu où l'on contrôle un ver qui doit éviter les obstacles et prendre tous les... O.

[Site](#)

[Sources](#)

Cavez of Phear



Cavez of Phear est un jeu dans une mine où on doit récolter les diamants sans se faire tuer (écrasé par un rocher la plupart du temps sous l'effet de la gravité, lorsque qu'on creuse un trou sous un rocher).

[Site](#)

[Sources](#)

Ski

Un jeu de ski, le but est de ne pas mourir ; ce jeu est en tour par tour, à chaque tour vous devez entrer une commande, les plus utilisées sont l et r pour tourner à gauche et à droite, et j pour sauter.

[Site](#)

[Sources](#)

Nethack et son amélioration : Slash'em



Le jeu le plus intéressant et complet en console. Le dieu Moloch, échappant à l'autorité de Marduk le Créateur, lui a volé l'artefact le plus puissant qu'il soit, l'Amulette de Yender. Puis il l'a cachée dans les cavernes de Gehennom, le monde sous-terrain. Vous devez donner cette amulette à votre dieu pour qu'il devienne le plus puissant. Ce jeu se déroule donc dans cette caverne, remplie de monstres, en tour par tour ; chaque action qui dure du temps prend souvent un tour. Au menu:se déplacer, se nourrir, utiliser des armes, lancer des sorts, boire des potions, graver des choses dans le sol, forcer la porte d'un marchand et se faire tuer, jouer à l'alchimiste en mélangeant des potions, et bien d'autres choses encore. Ce jeu est très très dur, les gens les plus forts l'ont fini en plusieurs années ; une partie complète dure environ 10 heures. Slash'em est une légère amélioration, ajoutant des armes, des classes, et d'autres choses encore.

[Site de nethack](#)

[Site de slash'em](#)

[Sources de nethack](#)

[Sources de slash'em](#)

PS:il existe des interfaces graphiques à nethack et slash'em, google is your friend ;)

Stardork

Stardork est un jeu très simple où il faut trouver un passage pour atteindre l'@ en évitant les étoiles. Comme pour la plupart des autres jeux, il n'a pas de timer. Vous pouvez aussi lancer des missiles.

[Site](#)

[Sources](#)

Textmaze



Textmaze est un jeu de labyrinthes générés au hasard à chaque partie.

[Site](#)

[Sources](#)

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net