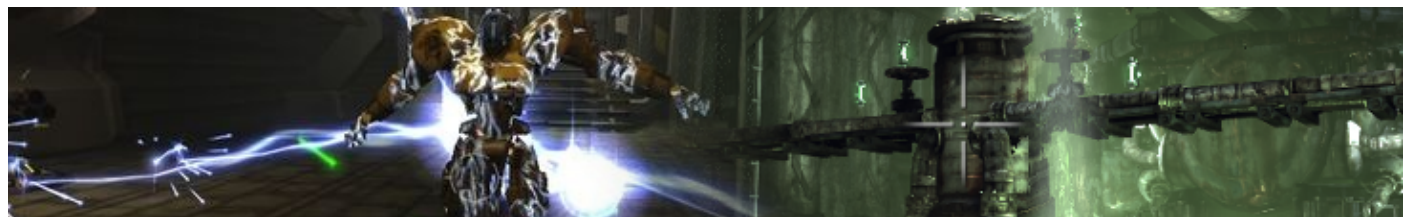


Unreal Tournament 2003



Unreal Tournament 2003 est un jeu de tir à la première personne (FPS) en 3D. Sorti en 2002, près de 3 ans après le premier opus d'Unreal Tournament, Unreal Tournament 2003 sera l'un des premiers jeux vidéo à utiliser l'UnrealEngine 2.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Les modes

Deathmatch : Le mode sans pitié ! Chacun pour sa peau ! On récupère une arme et en avant, camper devient impossible, les duels sont intéressants à jouer.

Team Deathmatch : Là il s'agit du jeu en équipe, attention aux équipiers, ils sont aussi fragiles que vos ennemis, le but étant de faire un maximum de frags, la stratégie est requise pour l'emporter sur l'adversaire, en effet les objets tel que les armures et le double dommage permettent de prendre l'avantage.

Capture the flag : Le fameux capture de drapeau, objectif simple, il y a 2 équipes, il faut capturer le drapeau de l'ennemi et le ramener à son propre drapeau sans mourir

Invasion : Dans ce mode de jeu, tout les joueurs forment un même équipe pour se défendre contre des vagues de monstres (sortant tout droit d'Unreal). Les joueurs se faisant tuer pendant une vague ne réapparaîtront pas, ils devront attendre la prochaine. Si tout les joeurs se font tuer pendant une vague d'assault, la partie se termine.

Mutant : Le joueur qui fait le premier frag devient le mutant, et est immédiatement équipé de toutes les armes et munitions, de l'invisibilité ainsi que des bonus d'adrénaline, d'agilité et berserk. Cependant, la santé du mutant diminue lentement, et peut seulement être régénérée en tuant d'autres joueurs. Tout les autres joueurs sont chargés de le chasser. Seul le mutant peut marquer des points. Le joueur avec le score le plus faible devient le BottomFeeder et peut alors récupérer des points en tuant n'importe qui jusqu'à ne plus avoir le plus petit score.

Last Man Standing : Semblable au LMS d'Unreal Tournament. Les joueurs régénèrent leur santé lorsqu'ils fraguent un adversaire. Si un joueur se tient à un endroit trop longtemps (un campeur), son emplacement sera indiqué aux autres joueurs via le HUD.

Double Domination : Mode de jeu moins connu, mais qui offre un bon jeu d'équipe puisqu'il demande une bonne coordination. Le but est de tenir deux points de la map sous son contrôle quelques secondes pour marquer un point et neutraliser les 2 points de contrôle à nouveau.

Bombing Run : Comme au foot, par le biais de passe et de teamplay, le but est d'apporter la bombe dans le camp ennemi. La coordination est de règle car le membre de l'équipe qui possède la bombe ne peut se défendre et ne peut que compter sur ses coéquipiers. Le système de points est tout simple :

- ▶ un tir au but : 3 pts, il y a une relance du round, on garde les munitions et on reprend la vie.
- ▶ un saut dans l'anneau (avec la bombe) : 7 pts, mais on meurt et on perd toutes les armes.

Le jeu dispose de multiples mutators que l'on peut coupler avec les modes de jeux :

- ▶ Bighead (les joueurs ont la grosse tête, pratique pour les headshots)
- ▶ Floaty cadaver (réduit les effets de gravité pour les cadavres)
- ▶ Instajib (un sniper illimité en munitions et qui tue en un coup)
- ▶ Quadjump (effectuer un quadruple saut)
- ▶ Vampire (Quand un joueur tire sur un autre, la victime perd sa santé et celle-ci est transférée à l'agresseur)

et aussi de 13 armes :

- ▶ Shield Gun
- ▶ Assault Rifle
- ▶ Bio Rifle
- ▶ Shock Rifle
- ▶ Link Gun
- ▶ Minigun
- ▶ Flak Cannon
- ▶ Rocket Launcher
- ▶ Lightning Gun
- ▶ Ion Painter
- ▶ Redeemer



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Pour installer Unreal Tournament 2003 sur votre PC il vous suffit de mettre le 3ème CD dans votre lecteur CD-ROM et de copier le fichier linux-install.sh `cp /media/cdrom/linux-install.sh ~/` remplacez /media/cdrom par le chemin de votre lecteur, puis rendez-le exécutable :

```
chmod +x ~/linux-install.sh
~/linux-install.sh
```

Ensuite rentrez votre clé cd, choisissez la langue et c'est parti.

Ensuite il faut installer un patch. Téléchargez le [patch v2225](#) le rendre exécutable : `chmod +x ut2003_2225beta3-multilanguage.update.run` Et le lancer `./ut2003_2225beta3-multilanguage.update.run`

Voilà votre jeu est installé et vous pouvez aller jouer sur Internet, bonne chance.



En bref

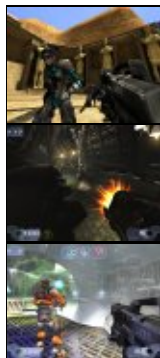
- ▶ Développeur : Epic Games
- ▶ Éditeur : Atari
- ▶ Plateformes : GNU/Linux, Mac, Windows
- ▶ Genre : FPS
- ▶ Multijoueur : Lan et internet (maxi 32 joueurs)
- ▶ Accélération graphique : requise
- ▶ Configuration :

Processeur	Intel Pentium ou AMD 1Ghz (1.5Ghz recommandé)
Ram	128 Mo RAM (256 Mo recommandés)
Espace disque	4 Go
Carte graphique	32 Mo (nVIDIA GeForce 2 ou ATi Radeon dotée d'au moins 64Mo recommandées)
Accélération 3D	Activée
Divers	Lecteur CD-ROM 12X ou un lecteur DVD

Les liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Des mods, maps, mutators ...](#)
- ▶ [Serveur dédié v2225 \(290 Mo\)](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvlinux.net