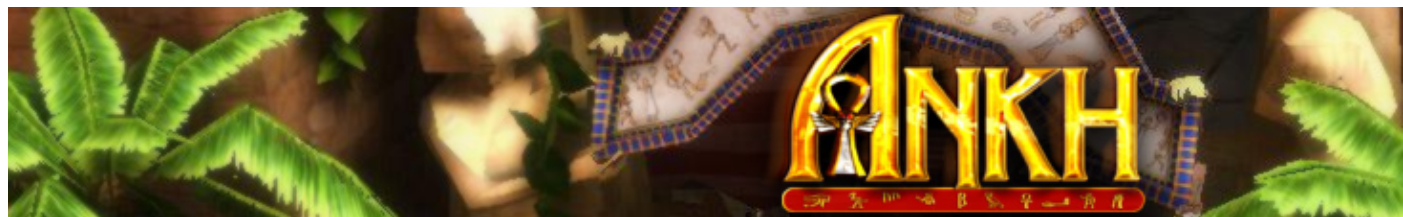


Ankh



- [Présentation](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Ankh est un jeu vidéo commercial de [Pointer-et-cliquer](#) dans lequel vous jouez le rôle d'Assil, fils de l'architecte du Pharaon.

Ce jeu, dans la pure tradition des jeux du genre mélange énigmes loufoques et humour décalé.

Histoire

A la nuit tombée, Assil, après avoir volé les clés à son père invite deux amis pour visiter la tombe du roi scarabée au sommet d'une pyramide.

Malheureusement, un fois arrivé en haut, notre héros brise plusieurs jarres sacrées, réveillant ainsi une momie qui lui lance une malédiction, seul le Pharaon en personne peut l'en délivrer.

Seulement voilà, de retour chez lui, Assil est puni par son père, il doit rester enfermé.

L'aventure commence ici...

Vidéo

[Vidéo](#)



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Le jeu a été porté sur Linux par [RuneSoft](#), le Cd-Rom contient donc un installateur.

Il vous suffit donc de monter le Cd-rom et de lancer le script « setup.sh »

Vous devez avoir les droits d'accès en écriture dans le répertoire du jeu, je vous recommande donc de l'installer dans votre répertoire personnel à l'adresse « /home/utilisateur/.local/games/Ankh/ ».

Pour lancer le jeu, tapez simplement la commande « Ankh ».

Le jeu n'étant disponible qu'en Anglais et Allemand, vous devez vous procurer les fichiers (contenus dans le Cd-Rom d'installation pour Windows) : ankhFrenchStringTable.bin

Ankh.ini

Et le contenu du répertoire conversations/french

Ils doivent ensuite être installé dans le répertoire « /home/utilisateur/.local/games/Ankh/media »

Malheureusement, pour des question de droits d'auteur, jeuxlinux.fr ne peut vous les fournir.

Un problème de dépendance peut survenir pendant le chargement du jeu.

Si vous avez donc un message d'erreur de ce type : `./ankh: symbol lookup error:`

`/usr/lib/libvorbisfile.so.3: undefined symbol: vorbis_synthesis_idheader"`

Pas de panique, il suffit de taper cette commande :

```
cp -v /usr/lib/libvorbis*
```

```
/home/utilisateur/.local/games/Ankh/bin/release/libs
```

Et tout devrait fonctionner sans problème.



En bref

- ▶ Développeur : Deck 13, porté sur Linux par RuneSoft
- ▶ Genre : Pointer-et-Cliquer, Aventure
- ▶ Langue : Anglais, Allemand, possible de le patcher pour le Franciser
- ▶ Mode de jeu : Monojoueur
- ▶ Licence : Propriétaire, commercial
- ▶ Architecture : 32bits

Liens

- ▶ [Site officiel \(Anglais/Allemand\)](#)
- ▶ [Le jeu en vente chez Novatux](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)