

# PyAwale



pyAwalé propose une implémentation des règles du jeu africain Awalé.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)



## Présentation

L'**Awalé** ou **Awélé** est un jeu très ancien originaire d'Afrique considéré comme le jeu d'échecs africain.



De très nombreuses légendes circulent sur son origine. On dit que certains hommes ayant marché à travers le désert de nombreux mois arrivèrent enfin à la mer. Ils y trouvèrent de superbes coquillages qu'ils emportèrent comme souvenirs. Durant leur longue marche de retour, ils auraient fait des trous dans le sable pour stocker les coquillages. L'awalé était né.

C'est le plus répandu des jeux de la famille mancala, ensemble de jeux africains de type « compter et capturer » dans lesquels on distribue des cailloux, graines ou coquillages dans des coupelles ou des trous, parfois creusés à même le sol.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
[Consultez notre Faq !](#)

La seule dépendance requise est [Python](#) 2.3 ou supérieur.

Pour jouir de l'interface graphique la Pygame est aussi requise.

Enfin pour avoir de meilleurs performances la lib Psyco est recommandée.

Ensuite décompressez les sources disponibles ici dans un répertoire et lancez le script *pyawale.py* (dans le sous répertoire *src*).

L'interface graphique sera lancé automatiquement si la pygame est installée, sinon le jeu se lancera en mode texte (cf documentation incluse dans l'archive pour plus de détails).



## En bref

- ▶ Genre : réflexion
- ▶ Langue : anglais
- ▶ Mode de jeu : solo
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Plate-forme : indépendant
- ▶ Configuration requise : minime

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)

---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net