

Bos Wars



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Bos Wars est un jeu de stratégie en temps réel futuriste basé sur le moteur [stratagus](#).

L'objectif est des plus classique, vous devez récolter les ressources nécessaire (magma, énergie) afin de construire une armée et vaincre votre adversaire. Vous pouvez jouer soit en mode multijoueur, soit en mode campagne.

Le jeu possède une trentaine de cartes, 3 modes de difficulté pour l'ia, un éditeur de carte, possibilité de revisualiser vos parties.

5 modes de jeu multijoueurs sont disponible : mêlée, chacun pour soi, haut contre bas, droite contre gauche et humains contre ordinateur.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).

Récupérez l'archive [boswars-2.4.1-linux.tar.gz](#) `wget http://www.boswars.org/dist/releases/boswars-2.4.1-linux.tar.gz` la décompresser `tar xvf boswars-2.4.1-linux.tar.gz` entrez dans le répertoire `boswars-2.4-linux` précédemment décompressé et lancez l'exécutable `boswars`

```
cd boswars-2.4.1-linux
./boswars
```



En bref

- ▶ Développeur : Bos wars team
- ▶ Genre : Stratégie
- ▶ Mode de jeu : solo, multi-joueur
- ▶ Langue : française
- ▶ Licence : Gpl

Processeur	Pentium III 500MHz
Mémoire	128 Mo
Espace disque	65Mo
Carte graphique	Geforce 32Mo
Accélération graphique	Oui

Liens

- ▶ [Site Officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)