

Linéo



Linéo est un jeu de stratégie avec un objectif simple : alignez 4 pièces ayant au moins un critère en commun ! Mais attention, c'est l'adversaire qui choisit la pièce que vous allez poser.



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation



Développé par des français, Linéo est un jeu de stratégie simple et amusant qui se joue à un ou deux. Les règles sont rapidement comprises et une partie dure moins de 20 minutes. Cela permet de faire facilement plusieurs parties à la suite, une garantie de progresser rapidement.

Linéo propose trois modes de jeu : jouer seul contre une IA suivant quatre niveaux de difficulté, à deux sur le même ordinateur ou en réseau via Internet afin de pouvoir jouer contre nos meilleurs amis virtuels. L'interface, simple et soignée, utilise la SDL ce qui permet une meilleure portabilité.

Linéo est inspiré d'un concept de Blaise MÃ¼ller qui a déjà été repris par Gigamic avec son célèbre jeu de plateau en bois Quarto ! ayant reçu de nombreux prix à travers le monde.

On regrette de ne pouvoir communiquer avec l'adversaire pendant les parties réseau, mais on apprécie de pouvoir jouer.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Téléchargez le jeu depuis [notre FTP](#), décompressez l'archive .tgz : `tar -xvzf Lineo_0.3_Linux-binary.tgz`

Enfin démarrez le jeu :

```
cd Lineo_0.3_Linux
./lineo
```



En bref

- ▶ Développeur : Natsimhan [Jonathan Buron]
- ▶ Genre : Stratégie
- ▶ Langue : Français/Anglais/Suédois/Allemand/Breton.
- ▶ Mode de jeu : Solo/1 vs 1 sur un ordinateur/Multijoueurs
- ▶ Licence : GPLv2
- ▶ Configuration :

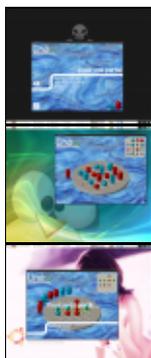
Processeur	200 Mhz
Mémoire	64 Mo
Espace disque	5,5 Mo
Carte graphique	2D
Accélération graphique	Non

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)