

# Dofus



Dofus est un jeu de rôle massivement multijoueurs (MMORPG) développé et édité par Ankama Games. Le client est réalisé en Flash. Une bande-son magnifique dans un univers fantastique et distrayant, on permit à Dofus de se démarquer et d'avoir la reconnaissance du public qu'on lui connaît aujourd'hui.

- [Présentation](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Dofus est un jeu de rôle, où le joueur incarne un ou plusieurs personnages. On y retrouve une multitude d'armes et d'équipements en tout genre, une vingtaine de métiers différents et plus d'une centaine de monstres répartis en différentes zones sur plus de 10 000 niveaux de jeu (portions de carte) formant l'univers de Dofus, dont 95% ne sont accessibles qu'aux abonnés. La récente mise à jour de dofus 1.29 vers la 2.0 apporte beaucoup de fraîcheur au niveau du graphisme et de fluidité dans le jeu ainsi que de nouveaux serveurs et de nouvelles contrées à explorer.

Le combat se joue au tour par tour, sur des cartes quadrillées (de différentes grandeurs). Chaque joueur peut à son tour avancer de trois cases et utiliser six points d'action pour utiliser ses compétences. Ses PA (points d'action) et PM (points de mouvement) pourront être augmentés lors de l'évolution du personnage grâce à certains équipements. Les combats se font souvent à plusieurs sur une même carte. En dehors des combats, les déplacements se font librement.

Les personnages se répartissent autour de douze races au choix, dont une est réservée pour les abonnés.

Pour chaque personnage, il est possible d'incarner l'une des douze classes, chacune affiliée à une divinité à l'origine de son nom et de ses pouvoirs.

- Crâ : une classe d'archers, spécialisée dans les attaques à distance.
- Ecaflip : une classe de guerriers joueurs, dont les sorts peuvent se retourner contre eux.
- Eniripsa : une classe de guérisseurs.
- Enutrof : une classe de chasseurs de trésors.
- Feca : une classe dont les membres sont spécialisés dans les sorts de protection.
- Iop : une classe de guerriers adeptes de combats au corps à corps violents.

- Osamodas : une classe d'invoqueurs de monstres.
- Sacrieur : une classe dont les membres se battent jusqu'à leur mort en se sacrifiant pour les autres joueurs.
- Sadida : une classe de magiciens vaudous.
- Sram : une classe de voleurs et d'assassins.
- Xelor : une classe dont les membres sont capables d'agir sur le temps.
- Pandawa : une classe qui fait intervenir des personnages ressemblant à des pandas.

## Vidéo



### Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Pour commencer, téléchargez le client Dofus sur [cette page](#). Faites clic droit « enregistrer la cible du lien sous »

Lancer le .run et suivez l'install, avoir d'installer Flash et AdobeAir (l'installeur instale automatiquement AdobeAir s'il ne l'ai pas)



### En bref

- ▶ Développeur : Ankama Games
- ▶ Genre : MMORPG tactique
- ▶ Langue : Français
- ▶ Mode de jeu : PvE, PvP, GvG, RvR
- ▶ Licence : commerciale
- ▶ Coût : Gratuit/5 € pour un mois (d'autre abonnement sont disponible)
- ▶ Configuration : flash player version 9 ou plus AdobeAir et connexion internet ADSL 512kbps

Processeur	Pentium® IV 2GHz (ou Mac G4 1,2Ghz), ou equivalent
Mémoire	512 Mo
Espace disque	1000 Mb
Carte graphique	standard
Accélération graphique	Non

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Source Wikipedia](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)