

NetPanzer



NetPanzer est un RTS qui se joue en réseau uniquement (local ou internet), mais à la différence des autres jeux du genre, NetPanzer privilégie l'action et la stratégie plutôt que la gestion.

- [Présentation](#)
 - ◆ [Véhicules](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Dans NetPanzer, pas de gestion de ressources ou d'argent, pas d'ouvriers à faire travailler, uniquement des usines qui produisent vos véhicules vous laissant libre de vous concentrer sur la partie la plus intéressante de ce jeu : la stratégie !

Lorsque vous commencez une partie de NetPanzer, vous apparaissez au milieu d'une carte avec une armée de 9 véhicules. Ensuite vous devez tenter de capturer une usine afin de vous constituer une armée plus conséquente.



Une fois votre première usine obtenue, vous choisissez le type de véhicule à construire parmi 10 modèles. Chaque modèle possède ces propres caractéristiques (vitesse, blindage, puissance de tir, portée, temps de production, ...), à vous de faire les bons choix en fonction de votre stratégie ; attaque éclair et massive ? attaque lente mais destructrice ?

Bien sur, plus vous avez d'usines et plus votre armée sera importante, et c'est là que tout commence, vous devez récupérer les usines de vos ennemis tout en défendant les vôtres... Autant dire que sur une partie à 10 joueurs cela devient vite infernal.

Mais le plus sympa, c'est quand même de jouer en équipe, et dans netPanzer il est possible de créer des alliances entre joueur. Pour cela vous devez cibler une unité adverse, puis pressez la touche « a » et enfin cliquer sur le bouton gauche de la souris. Une fois en alliance avec un joueur vous pourrez voir ces unités sur la carte (mais pas les contrôler), et ainsi mener des offensives coordonnées.

Les véhicules



SPAHPANZER

Véhicule de reconnaissance, très rapide mais portée, blindage et puissance de feu minimale. N'utilisez ce véhicule que pour vous déplacer rapidement sur la carte.

Temps de production : 20 secondes



BOBCAT

Tank très léger à peine plus puissant qu'un Spahpanzer, mais très rapide.
Temps de production : 20 secondes



MANTA

Char de puissance et rapidité moyenne, c'est un bon compromis mais possède un blindage et une puissance de feu assez faible.

Temps de production : 30 secondes



WOLF

Char léger de puissance inférieur au Manta.

Temps de production : 50 secondes



PANTHER I

Char moyen, c'est sûrement l'unité la plus équilibrée entre puissance de feu, vitesse de déplacement et une portée moyenne.

Temps de production : 45 secondes



BEAR

Moins puissant que le Panter, mais plus rapide à produire.

Temps de production : 35 secondes



TITAN

Le Titan est le véhicule le plus puissant du jeu et disposant d'une bonne portée, mais malheureusement très lent. A utiliser pour des attaques massives, le Titan écrase tout sur son passage...

Temps de production : 60 secondes



ARCHER

Lance missile mobile, assez lent dans ces déplacements il possède cependant la plus grande portée de tir, mais il est doté d'un très faible blindage ce qui en fait une proie facile. Ne jamais l'utiliser seul.

Temps de production : 90 secondes



STINGER

Lance missile mobile, moins puissant que l'Archer et possède une moins bonne portée.

temps de production : 80 secondes



DRAKE

Artillerie mobile, de faible puissance de feu il dispose d'une portée correcte.

Temps de production : 55 secondes



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).

NetPanzer est présent dans les dépôts de nombreuses distributions.



Ubuntu `sudo apt-get install netpanzer netpanzer-data`



Debian `apt-get install netpanzer netpanzer-data`



Gentoo `emerge netpanzer`



Mandriva `urpmi netpanzer`



Frugalware `:pacman-g2 -S netpanzer`

Autre méthode

Pour les autres distributions, vous pouvez télécharger l'instaleur sur [cette page](#) (11Mo - uniquement pour X86), puis : `sh netpanzer-0.8.x86.package`

Astuce : Si vous utilisez une version antérieur à la 0.8.1, vous devrez éditer le fichier `/.netpanzer/config/netpanzer.ini` pour modifier ces lignes :

```
[player]
masterservers=193.151.5.169,netpanzer.selfip.net,netpanzer.dyndns.org
name=netPanzer.info Player // Mettez votre pseudo
```



En bref

- ▶ Développeur : PyroSoft (à l'origine)
- ▶ Genre : Stratégie temps réel
- ▶ Langue : Anglais
- ▶ Mode de jeu : Multijoueur (local ou internet)
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	PIII 500Mhz
Mémoire	128Mo
Espace disque	15Mo
Carte graphique	Geforce ou Radeon
Accélération graphique	Requise

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio

