

AstroMenace



AstroMenace est un jeu combat spatial aux graphismes 3D soignés.

- [Présentation](#)
 - ◆ [Les armes](#)
 - ◆ [Les améliorations](#)
 - ◆ [Les commandes](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Le principe est de piloter un vaisseau spatial pour détruire les ennemis et astéroïdes qui vous foncent dessus. Sous une licence propriétaire, AstroMenace a la particularité d'être un logiciel payant pour sa version Windows, mais gratuit pour Linux !

Le code source du jeu a été libéré le 14/09/2007 sous licence GPLv3, mais les données du jeu restent sous licence propriétaire.

Il est par ailleurs possible dans ce jeu d'améliorer son vaisseau, avec de nouvelles armes, des boucliers, mais aussi le réparer après une mission périlleuse.

Tout ceci est bien entendu possible avec de l'argent que vous gagnerez au cours de vos missions.



Statistiques du vaisseau :

- Nom du vaisseau : Cobra MK1
- Type de vaisseau : Combat
- Armure : 30
- Emplacements d'armes : 5
- Niveaux des emplacements d'armes : 1/1/1/1/4
- Possibilité d'évolution : Mk2/Mk3/Mk4
- Cout : 1100




Ci-dessus le Cobra MK1 le vaisseau avec lequel vous évoluerez au début du jeu.

Au niveau des emplacements d'armes, 1/1/1/1/4 signifie que vous avez 5 emplacements et que vous pouvez mettre 4 armes de niveau 1 et une seule de niveau 4, comme un lance-missile par exemple.






Si vous n'avez pas dépensé tout votre argent en armes, vous avez aussi la possibilité de changer ce vaisseau pour un autre avec un look ou des statistiques qui vous correspondent plus.



Les armes





















Firefox		C'est une arme level 1 de type Kinétique. La cadence est de 5 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 150.
Trammel		C'est une arme level 1 de type Ion. La cadence est de 10 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 250.
Firebird		C'est une arme level 1 de type Kinétique. La cadence est de 20 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 300.

Ionstorm		C'est une arme level 1 de type Ion. La cadence est de 30 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 1000.
Meteor		C'est une arme level 2 de type Kinétique. La cadence est de 40 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 1000.
Hasher		C'est une arme level 2 de type Kinétique. La cadence est de 10 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 1500.
Quasher		C'est une arme level 2 de type Plasma. La cadence est de 30 units/tir et elle inflige 5 de dégât au vaisseau par tir. Disponible dans le magasin pour 1700.
Ironripple		C'est une arme level 2 de type Ion. La cadence est de 50 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 1900.
Destabilizer		C'est une arme level 2 de type Plasma. La cadence est de 40 units/tir et elle inflige 25 de dégât au vaisseau par tir . Disponible dans le magasin pour 2500.
Devastator		C'est une arme level 3 de type Maser. La cadence est de 50 units/sec et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 2500.
Anihilator		C'est une arme level 3 de type Plasma. La cadence est de 50 units/tir et elle inflige 50 de dégâts au vaisseau par tir. Disponible dans le magasin pour 4500.
Stinger		C'est une arme level 4 de type Missile. La cadence est de 100 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 1500.
Swarm		C'est une arme level 4 de type Missile. La cadence est de 200 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 4000.
Deathflow		C'est une arme level 4 de type Maser. La cadence est de 80 units/sec et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 5000.

Vaporizer		C'est une arme level 4 de type Antimatière. La cadence est de 80 units/tir et elle inflige 10 de dégât au vaisseau par tir. Disponible dans le magasin pour 6000.
Vengeance		C'est une arme level 5 de type Missile. La cadence est de 400 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 5000.
Babydoll		C'est une arme level 5 de type Missile. La cadence est de 800 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 8000.
Rapier		C'est une arme level 5 de type Laser. La cadence est de 150 units/sec et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 8000.
Pandora		C'est une arme level 5 de type Gauss. La cadence est de 100 units/tir et elle n'inflige aucun dégât au vaisseau. Disponible dans le magasin pour 10000.

Les améliorations

Base

Moteur	 Engine Jet Engine	 Engine Photon Jet	 Engine Antimatter	 Engine Plasma Jet
Ordinateur	 Computer Base O.T.C.	 Computer Hamerik O.T.C.	 Computer Neo M.O.T.C.	 Computer Supra M.O.T.C.
Système de tir	 Targeting Mechanical	 Targeting Hydraulic	 Targeting Magnetic	 Targeting Vacuum
Bouclier	 Advanced Repair NaRs	 Advanced Ω - β Layer	 Advanced Energy Shield	 Advanced Deflector
Energie	 Power Ion Battery	 Power Nuclear	 Power Plasma	 Power Antimatter

Les commandes

- F2** Afficher / Cacher l'affichage des FPS
- F5** Ralentir la vitesse du jeu
- F6** Remettre à zéro la vitesse du jeu
- F7** Augmenter la vitesse du jeu
- F8** Changer le mode d'affichage du panel d'armes en jeu
- F12** Prendre une capture d'écran
- Echap** Afficher / Cacher le menu principal

Vidéo

Vidéo



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Uniquement disponible sous forme de paquets précompilés pour x86 et x64, l'installation est très simple. Il vous suffit de télécharger les archives sur cette page.
Vous avez le choix entre la version Allemande ou Anglaise.

Une fois décompressé, il ne vous reste qu'à exécuter le script de lancement dans le répertoire du jeu :

```
tar -xvzf amenace10rc1.tar.gz
cd astromenace
sh game_launcher
```

À noter :

Sur le site officiel un depot apt pour ubuntu et debian pour les jeux de l'éditeur ici



En bref

- ▶ Développeur : Viewizard
- ▶ Genre : Jeu de tir spatial
- ▶ Langue : Allemand/Anglais
- ▶ Mode de jeu : Monojoueur
- ▶ Licence : Code du jeu sous licence Gplv3, données sous licence propriétaire
- ▶ Configuration :

Processeur

Pentium 1 GHz

Mémoire 256 Mo
Espace disque 65 Mo
Carte graphique Nvidia Geforce 4
Accélération graphique Requisite

Liens

► [Site officiel \(En Anglais\)](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeulinux.net](#)